

شماره جلسه	موضوع	زمان (دقیقه)	پروژه
پروژه اول			
جلسه اول	نمونه رندر ها و انیمیشن ها	9:17	
جلسه دوم	آموزش نصب Twinmotion	9:11	
جلسه سوم	محیط نرم افزار Twinmotion	3:43	
جلسه چهارم	بازگردن Twinmotion	4:01	
جلسه پنجم	وارد کردن فایل (Import) و حرکت در محیط	6:04	
جلسه ششم	تنظیمات دوربین (Parallelism و Fov)	11:26	
جلسه هفتم	متریال دهی و Two Sided	17:45	
جلسه ی هشتم	نورپردازی Localization و متریال نئون	10:29	
جلسه نهم	حرکت آبجکت ها ، کار با گیزمو ، کپی کردن ، مقیاس (اسکیل) ، آبجکت گذاری گیاهان	14:49	
جلسه دهم	دیکال و آبجکت گذاری (تابلو ، پرسوناژ و ...)	15:51	
جلسه یازدهم	رفلکشن ها ، تنظیمات آب و هوا ، ویژگیال افکت ها	12:51	
جلسه دوازدهم	رندر عکس (آموزش خروجی گرفتن عکس)	4:03	
پروژه دوم			
جلسه اول	تنظیمات ورودی ویلا ، رندر سفید Clay ، تنظیمات متریال ها ، ذخیره اتوماتیک فایل ها ، تنظیمات کیفیت صفحه ویوپورت	30:23	
جلسه دوم	تنظیمات نورپردازی خورشید localization ، تغییر اب و هوا ، تنظیمات Lighting ، کار با گیاهان مختلف کار با ابزار : Vegetation Paint و Vegetation Scatter	16:03	
جلسه سوم	خروجی رندر عکس (Export) ، آموزش تکنیک های ساخت انیمیشن ، تکنیک های فیلمبرداری در تویین موشن ، خروجی نهایی انیمیشن	20:11	

پروژه سوم



27:45

معرفی منوهای Context ، آموزش ابزار Path مسیر ، کشیدن مسیرهای پیاده ، ماشین سواره و دوچرخه دوچرخه سواره ، آموزش ابزار Urban ، متریال Vegetation ، ادامه معرفی

جلسه اول

8:24

آموزش ساخت تپه و دره و سطح شیبدار با ابزار Landscape

جلسه دوم

46:37

وارد کردن پروژه سوم ، تکنیک های رندرینگ و انیمیشن سازی

جلسه سوم

پروژه چهارم



27:33

معرفی سایت برای دانلود آبجکت و تکسچر و متریال (آموزش دانلود از سایت Quixel Megascans و استفاده از متریال ها)

جلسه اول

53:00

معرفی هدیه گروه فیدار (متریال ها) ، شروع پروژه داخلی ، تکنیک های نورپردازی ، آشنایی با انواع نورهای مصنوعی (لایت ها) ساخت بکگراند با عکس دلخواه ، آبجکت گذاری ، متریال دهی و تکمیل پروژه

جلسه دوم

پروژه پنجم



23:12

شروع پروژه پنجم (ویلا) ، تکنیک های انیمیشن مرحله به مرحله

جلسه اول

11:47

ساخت انیمیشن برش متحرک ! ابزار Section cube ، ذخیره آبجکت ها ، استفاده از آبجکت گنبد برای ساخت آسمان و بگگراند سفید

جلسه دوم

10:45

خروجی پانوراما 360 درجه VR ، خروجی Presenter برای تحویل فایل به کارفرما ، استاد و همکار

جلسه سوم

27:18

ابزار Rotator برای چرخاندن آبجکت ها ، ابزار Translator برای حرکت خطی آبجکت ها ، ابزار Motion Blur ، ابزار Note ، پارتیکل ها ، استفاده از صداها ، تنظیمات درها

جلسه چهارم

پروژه ششم



29:03

انیمیشن سازی در پروژه ششم (داخلی) ، معرفی سایت آبجکت HDRI عکس آسمان ، مسیر قرار گیری پوشه آبجکت های هدیه (گنبد و ...) ، آموزش تدوین مقدماتی با نرم افزار Camtasia

جلسه اول